

SOFTWARE



MANCHO SCHOOL

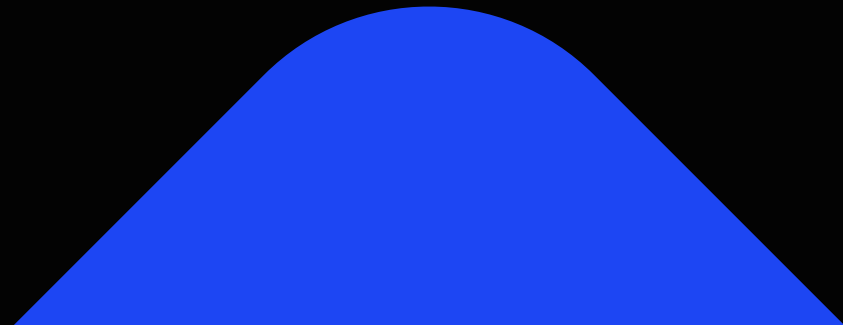
ENGINEERING

Coding

Programming

Engineering

**Engineering -
creating stuff that
works**



Как мы работаем

Design-Driven Development (DDD)

Разработка на основе дизайна: мы не начинаем программировать пока не отшлифуем дизайн.

[▶ Смотреть на YouTube](#)

Infrastructure as Code (IaC)

Инфраструктура как код (IaC): все наши сервисы структурно поднимаются через код и тестируются, что позволяет нам с уверенностью делать изменения в системе.

Continuous Integration (CI) and Continuous Delivery (CD)

Многоступенчатая непрерывная интеграция и доставка кода в продакшн (Full CI/CD): нет человеческого вмешательства при выкатке нового функционала пользователям.

TypeScript & Dart

Только TypeScript (Web, backend, инфраструктура) и Dart (iOS, Android) на всех уровнях системы: более эффективный обмен знаниями и опытом.

[▶ Смотреть на YouTube](#)

Agile Management

Гибкие методологии создания продукта Scrum: у нас штатный scrum-master и проектный менеджер.

[▶ Смотреть на YouTube](#)

Amazon Web Services

Облачные Web сервисы Амазон (AWS): у нас нет серверов и нет системных администраторов.

GraphQL

Единый программный интерфейс на всех фронтах.

Тестирование на всех уровнях

Тестирование на всех уровнях: юнит тесты, функциональные, интеграционные и сапату тесты, поэтому мы уверены в надежности наших новых сервисов.

Лучшие практики программирования

Применяем рекомендации по созданию высоконагруженных и масштабируемых систем от Амазон и стандартные стили кодирования.

MVP подход к работе

Короткие и частые выкатки нового функционала, начиная с минимального жизнеспособного продукта (MVP).

[▶ Смотреть на YouTube](#)



Mancho Devs in numbers

www.mancho.dev

Mancho Team

25

Software engineers

3

Data Analysts

3

UX/UI Designers

2

PR & SMM & Video

6

Sales & Commerce

12

Accountants & Cashiers

10

Drivers & Incassation

13

Regional staff

5

Security & Audit

3

Management

10

Technical support

12

Call Centre

Founded Year

2020

Team

104

Corporate Clients

496

HQ

312

Products

4

Users

630K

Turnover

2B c

Growth MoM

10%

medcheck



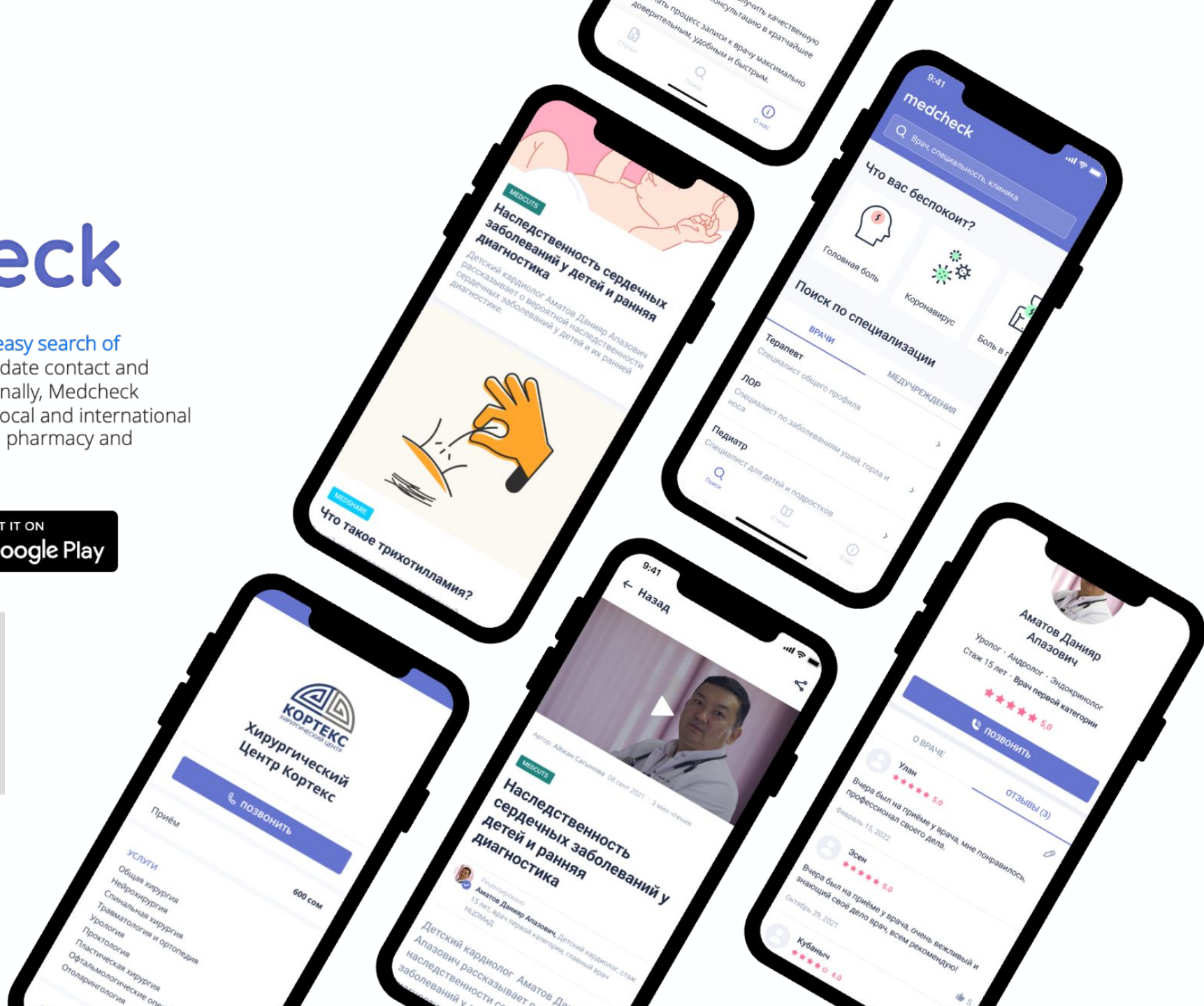
QUICKPAY



Terminal

medcheck

A free mobile app for [quick and easy search of physicians and clinics](#) with up-to-date contact and professional information. Additionally, Medcheck publishes useful [interviews](#) with local and international doctors, [free and paid courses](#) in pharmacy and general medicine.





QUICKPAY

A cash-in payments network that allows customers to **reliably pay for services** at over 1700+ payment terminals across the country. Every month we help more than 560,000 people to carry out over 1 million transactions and pay more than 1.6 billion Kyrgyz som for over 800 local and international services. More than 490 companies trust Quickpay with their cash.



13 years in the market

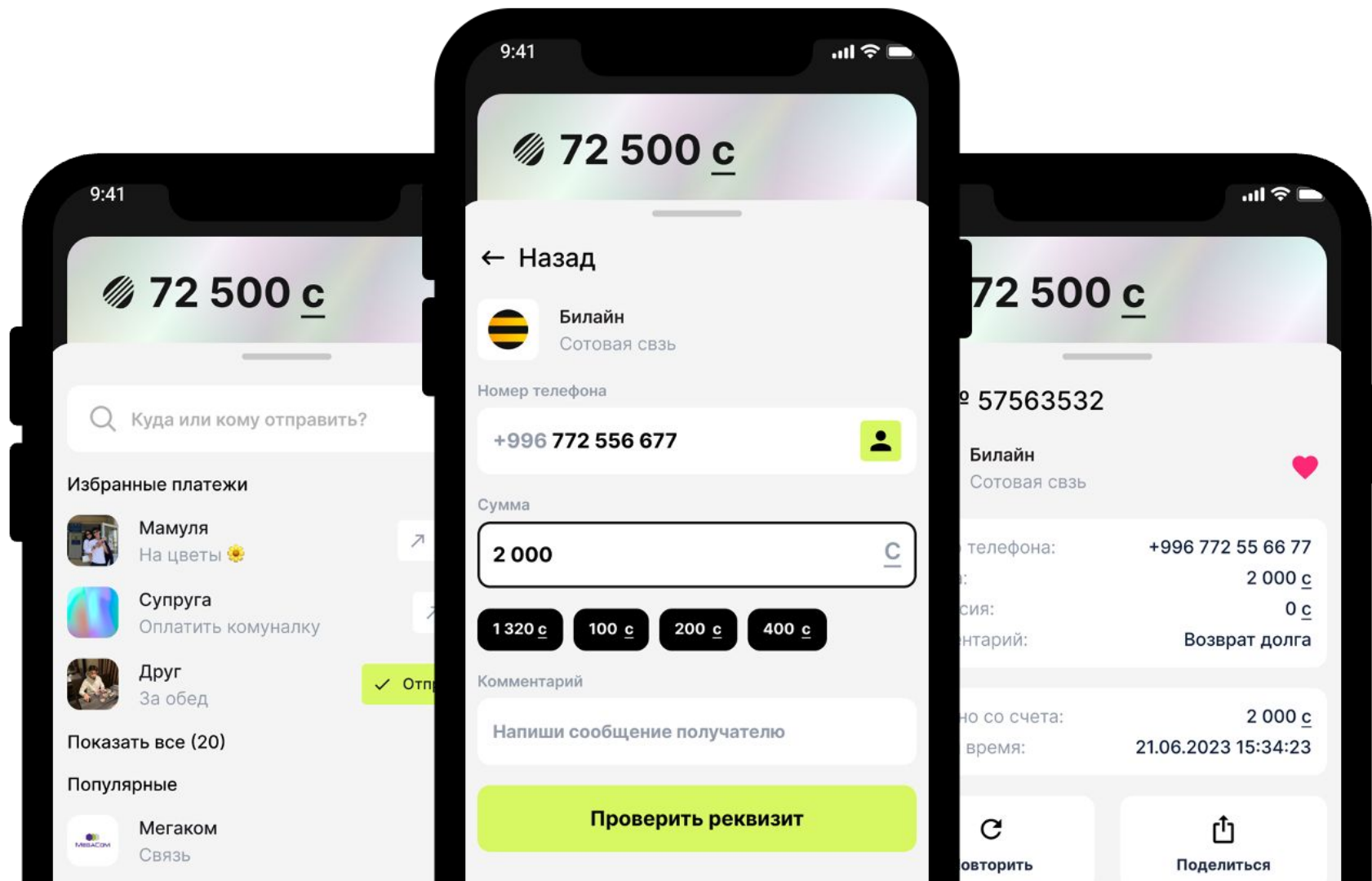
2000+ payment terminals

630,000 unique monthly users

1 million transactions per month

TERMINAL IN YOUR POCKET

A free digital wallet app that helps users make [instant payments](#) for more than 800 local and foreign services with no fees: mobile networks, Internet, utilities, bank cards and much more.



TERMINAL FEATURES



Over 800 services



Quick transfers

0%

No transfer fees



Ease of use



Security and reliability



24/7 online support

#4

MANCHO SCHOOL

К концу программы Mancho School мы подготовим вас к реальной жизни программиста начального и среднего уровня, что даст вам реальный шанс найти работу. Вы будете владеть:

- Техническими навыками
- Soft скилами
- Знаниями по управлению проектами
- Пониманием, как создавать удобные дизайны

Технические навыки

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

- **Модуль 1: Основы программирования**

- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 1: Основы программирования

- Основы языковых конструкций (условия, циклы, синтаксис и другие)
- Типы данных, переменные
- Выражения, функции, классы
- Арифметика и булева алгебра
- Тестирование
- Ошибки и отладка

Результат

После прохождения этого этапа вы научитесь понимать ключевые концепции программирования для написания рабочего кода. Вы сможете читать и понимать чужой более или менее легкий код, а также реализовывать программы на базовом уровне. В результате: вы умеете различать машину от слона, вы знаете, что машину можно завести, и как-то она поедет.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)

- Абстракции, инкапсуляция, интерфейсы
- Наследование, полиморфизм
- Классы, модули, методы и функции
- Контроль и методы доступа
- Объекты и свойства объектов
- Конструктор и фабричные методы создания объектов
- ООП методологии
- Функциональное программирование
- Компонентное программирование
- Языки программирования и их категории

Результат

Пройдя второй модуль, теперь вы можете сказать себе, что знаете азы программирования. Практика на данном уровне является ключевой для понимания более сложных, но в то же время более интересных тем в области программирования. На технических интервью в топовых компаниях мира проверяют знания логического разделения кода на модули и классы для повторного использования и расширения функционала. Теперь вы знаете, что у машины бывают двери, что на них ставятся замки для безопасности, что можно создать конвейер для производства автомашин с одинаковыми характеристиками.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- **Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных**
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных

- Что такое алгоритмы
- Зачем нужно знать алгоритмы
- Сложность алгоритма
- Линейная сложность
- Просчет сложности
- Что такое структуры данных
- Списки (связанные, двойные связанные)
- Массивы
- Таблицы (хэш таблицы)
- Очереди
- Стеки
- Графы (простые, ориентированные, связанные, полные, циклические, ациклические и другие)
- Деревья, как тип связных ациклических графов
- Алгоритмы поиска
- Алгоритмы сортировок
- Топ 10 алгоритмов для решения алгоритмических задач
- LeetCode - платформа для решения задач по программированию
- Спортивное программирование (ICPC, Google Code Jam и другие)
- Алгоритмы для решения легких, средних и сложных задач

Результат

Третий модуль максимально приблизит вас к реальному программированию. Теперь вы гордо можете заявить, что вы - настоящий программист. Вы можете участвовать в более сложных проектах, ходить на технические интервью с большей уверенностью и понимать, о чем говорят старшие программисты при обсуждении дизайнов систем. В результате: вы знаете, что у машины есть двигатель, фильтры, ремни, что есть капот, и все это находится под ним.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- **Модуль 4: Базы данных**
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 4: Базы данных

- Что такое база данных
- Основные типы базы данных
- Основы SQL
- Создаём первую базу данных
- Таблицы, строки и выборка
- Нормализация в реляционных базах данных
- Денормализация в NoSQL базах данных
- Кеширование

Результат

Основа всех интернет-услуг, которыми мы пользуемся — это базы данных. После этого модуля вы научитесь структурировать свои данные и программно сохранять их в одном из популярных систем баз данных. В вашей машине теперь появились бак для заполнения горючего, чтобы наконец-то можно было тронуться с места.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- **Модуль 5: Интернет и сети**
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 5: Интернет и сети

- Что такое интернет, и как он работает
- Что такое IP
- Что такое сеть
- Сетевые устройства и узлы
- Основные протоколы сети
- Что такое DNS
- Какие бывают DNS записи
- Что такое домены
- Как покупать домены
- Серверы и их типы
- Что такое API
- Форматы передачи данных в сети
- Что такое Web сервисы
- Протоколы Web сервисов

Результат

После пятого модуля вы поймете как ваш телефон получает данные с удаленных серверов, как ваш Wi-Fi отличает ваш компьютер от телефона. У вас уже будет свой собственный домен для следующего самого интересного модуля. Таким образом, у вашей машины теперь есть номера, а у вас права, которые распознаются в других регионах. Теперь вы готовы ехать в путешествие под названием "облако".

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- **Модуль 6: Облачные сервисы и технологии**
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 6: Облачные сервисы и технологии

- Что такое облачные технологии
- Зачем нужны облачные технологии
- Виды облачных технологий
- Поставщики облачных технологий
- Что такое высокая нагрузка
- Что такое высокая доступность
- Масштабирование (горизонтальное и вертикальное)
- Количественное определение доступности
- Как определить, сколько серверов будет достаточно
- Когда нужно добавлять сервера
- Основные способы масштабирования
- Основные инструменты для масштабирования
- Автомасштабирование

Результат

Итак, вы прошли самый интересный модуль, в котором вы узнали о тех технологиях, которые являются обязательными для использования в современном мире, где стартапы реализовывают свои идеи с бешеной скоростью, покрывая все континенты планеты. Теперь вы знаете, как модифицировать свою легковую машину в кроссовер, а также знаете, как создать грузовик или гоночную машину.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- **Модуль 7: Бессерверные вычисления**
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 7: Бессерверные вычисления

- Что такое бессерверные вычисления
- Преимущества бессерверных вычислений
- Amazon Web Services - самый популярный сервис облачных технологий
- Создание аккаунта в AWS
- Что такое Lambda или облачные функции
- Что такое CDK (Cloud Development Kit)
- Создаём первую Lambda функцию через CDK
- Что такое API Gateway
- Создаём первый REST API в коде
- Интеграционное тестирование
- Что такое DynamoDB
- Записываем данные в DynamoDB
- Считываем данные в DynamoDB

Результат

После прохождения этого модуля, вы научитесь работать с основными облачными сервисами Амазона и создавать ресурсы в облаке. Теперь вы можете реализовывать проекты любого масштаба для любых клиентов. Конечно, вам нужен опыт, чтобы вы умели правильно строить архитектуру вашей системы, чтобы ваш сервис мог масштабироваться динамично в зависимости от нагрузки на систему.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- **Модуль 8: Архитектура и дизайн систем**
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

Модуль 8: Архитектура и дизайн систем

- Принципы высоконагруженных систем
 - a. Высокий уровень доступный (Highly available)
 - b. Масштабируемый (Scalable)
 - c. Распределенный (Distributed)
 - d. Отказоустойчивый (Fault tolerant)
 - e. Устойчивый к ошибкам (Fault resilience)
 - f. Устойчивый к повторам (Retriable)
 - g. Восстанавливаемый (Recoverable)
 - h. Надежный (Reliable)
 - i. Модульный (Modular)
- Дизайн высокодоступной системы форума
- Дизайн высокомасштабируемой системы обмена сообщениями (чат)
- Дизайн надежной платежной системы

Результат

Самая интересная и сложная тема для средних и старших разработчиков - это дизайн высоконагруженных систем. Это те знания и опыт, которые трудно приобретать. В этом модуле вы научились важным паттернам для создания архитектуры высоко доступных распределенных систем. После этого модуля вы сможете понимать, как построить любой Web сервис для государства, для частных компаний или своего стартапа. Вы будете довольно уверенно разбираться и ориентироваться в существующих боевых системах вашей компании. Теперь вам нужно лишь практиковаться и набираться реального опыта.

- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- **Модуль 9: Мониторинг и оптимизация**
- Модуль 10: ?

Модуль 9: Мониторинг и оптимизация

- Основные субъекты мониторинга
 - а. Операционная система (память, CPU, диск)
 - б. Приложение (TPS, потоки, heap memory)
 - в. База данных (QPS, соединения, connection pool, slow queries, память, CPU, диск)
 - г. Сеть (Bytes in/out, соединения)
 - д. Прокси и балансеры нагрузок (соединения, память, CPU, keep-alive)
- AWS CloudWatch мониторинг и логирование

Результат







В этом модуле вы изучили основные субъекты DevOps (Developer Operations) и Reliability инженеров. Также на практике применили эти знания для настройки бессерверной услуги AWS CloudWatch для мониторинга своих приложений. Все эти навыки нужны для достижения в работе Operational Excellence, иначе говоря операционное совершенство или операционную эффективность - это то, что отличает исключительных инженеров-собственников от средних программистов. Это то, что решает, от кого и когда вы узнаете, что ваш Web сервис не работает: либо это вам сообщает ваш недовольный клиент, либо ваша система заранее уведомляет об увеличивающейся нагрузке и автоматически масштабирует ваш сервис во избежании перегрузки и сбоя.

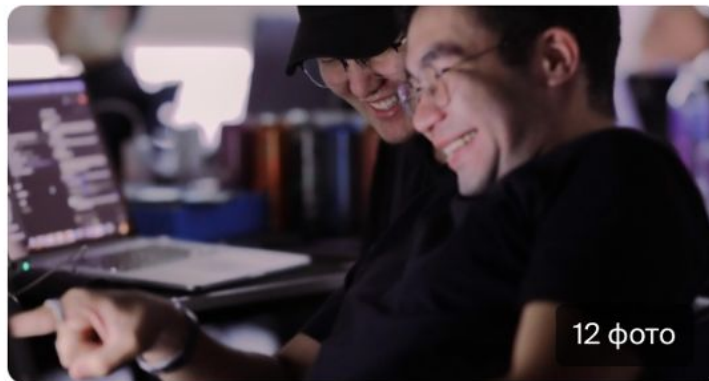
- Модуль 1: Основы программирования
- Модуль 2: Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- Модуль 3: Алгоритмы и структуры данных
- Модуль 4: Базы данных
- Модуль 5: Интернет и сети
- Модуль 6: Облачные сервисы и технологии
- Модуль 7: Бессерверные вычисления
- Модуль 8: Архитектура и дизайн систем
- Модуль 9: Мониторинг и оптимизация
- Модуль 10: ?

**WELCOME
TO**

**MANCHO
SCHOOL**

OUR OFFICE

-  Fatyanova 170, 7Fl,
Bishkek, Kyrgyzstan
-  +996 997 999 222
-  hello@mancho.dev
-  fb.com/ManchoTeam
-  @manchodevs
-  @ManchoDevs




12 фото

Mancho Devs


Компания

★★★★★ 5 3 оценки

Контакты Инфо Отзывы 3


 Фатьянова, 170 • 7 этаж
Первомайский район, Бишкек, 720005

[Показать вход](#)

 Круглосуточно

 +996 709-1... [Показать телефон](#)


 mancho.dev

 Instagram

 Twitter

 YouTube

 Facebook

 WhatsApp

 Telegram

